

Presse-Information

Ravensburger AG
Robert-Bosch-Straße 1
88214 Ravensburg
www.ravensburger.de

Veröffentlicht am: 17.03.2014

https://www.ravensburger-gruppe.de/de/presse/index.html#newsroom/data/plugin/news/run/show_news/news_id/3231425/lang/22/id/634/integration/js

Fit für die Schule mit tiptoi®

Audiodigitales Lernsystem

Mit tiptoi®, dem interaktiven Lernsystem von Ravensburger, entdecken Kinder die Welt der Zahlen und Buchstaben spielerisch.

tiptoi® Spiele und Bücher bieten Abenteuerwelten, in denen die Kinder mit dem tiptoi® Stift selbstständig und aus ihrer natürlichen Neugier heraus Lernstoff erforschen und ihn Schritt für Schritt spielerisch anwenden. Folgende tiptoi® Produkte zum Thema Lesen und Rechnen sind fürs Vorschulalter, den Schulanfang und die ersten Schuljahre geeignet:

Rechnen lernen mit tiptoi®:

Neu 2014: Der hungrige Zahlen-Roboter

Robby, der gefräßige Roboter, stellt Kindern von vier bis sieben Jahren mit tiptoi® lustige Aufgaben, die sie spielerisch an das Thema Formen, Zahlen bis 20 und erstes, einfaches Rechnen heranführen. Den Chip mit der richtigen Lösung legt das Kind in Robbys Mund und – schwupps - verschlingt er ihn genüsslich. Robby kommentiert jede Fütterung, singt und lacht mit den Kindern, sorgt mit vier Schwierigkeitsstufen für individuelle Lernfortschritte und funktioniert sogar als Taschenrechner.

Lernspiel für 1 bis 4 Kinder von 4 bis 7 Jahren, von Kai Haferkamp , für ca. 22 Euro im Buch- und Spielwarenhandel, ET: April 2014

Das Geheimnis der Zahleninsel

Auf der Zahleninsel sind wertvolle Schätze versteckt. Um die Kisten zu bergen, müssen die Spieler verschiedene Rechenaufgaben lösen. Dazu gibt es spannende Spiele wie Zahlenfischen oder eine Dschungelexpedition, bei der die Kinder spielend Kopfrechnen und das kleine Einmaleins üben.

Lernspiel für 1 bis 4 Kinder von 5 bis 10 Jahren, von Dr. Reiner Knizia, für ca. 26 Euro im Buch- und Spielwarenhandel, ET: September 2010

tiptoi® Sachbuch Mein Lern-Spiel-Abenteuer: Erste Zahlen

Mit Emma, Leo und dem tiptoi® Stift erleben kleine Leser die Welt der Zahlen, Mengen und Maßeinheiten in ihrem Alltag: im Kindergarten, beim Einkaufen, im Zoo oder auf dem Geburtstagsfest. Überall laden lustige Spiele zum Vergleichen und Zuordnen, zum Abzählen oder Rechnen ein. Die Kinder wählen aus drei Schwierigkeitsstufen und lernen individuell durch Entdecken und Ausprobieren.

Sachbuch für Kinder von 4 bis 6 Jahren, 16 Seiten, mit über 1800 Sounds, über 35 interaktive Lernspiele und Übungen, für 19,99 Euro im Buch- und Spielwarenhandel, ET: März 2013

Lesen lernen mit tiptoi®:

Neu 2014: tiptoi® Sachbuch Mein Lern-Spiel-Abenteuer: Erste Buchstaben

Im Kindergarten, im Wald, am Meer: Im Alltag von Lotta und Max sind viele Spiele-Abenteuer für kleine ABC-Schützen versteckt. Mit dem tiptoi® erkunden sie selbstständig die Welt der Sprache. Zum Beispiel beim Geräusche-Raten, auf der Suche nach Anlauten, Buchstaben und Wörtern oder bei der Zuordnung von Silben und Reimwörtern. Verschiedene Spielvarianten, die von einer Vorschul-Pädagogin entwickelt wurden, bereiten Kinder auf das Lesenlernen in der Schule vor. Sachbuch für Kinder von 4 bis 6 Jahren, 16 Seiten mit über 800 Geräuschen und Texten, für 19,99 Euro im Buch- und Spielwarenhandel, ET: März 2014

Magors Lesezauber (Empfehlungsliste Kinderspiel des Jahres 2011)

Kurz vor dem Zauberwettbewerb werden dem großen Meister die Aufgaben geklaut. Die Kinder helfen, den Dieb zu fangen und den Zauberer beim Lösen seiner Aufgaben zu unterstützen. In unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden suchen sie Buchstaben, ordnen Anlaute zu und lösen kurze Rätselsätze. Der tiptoi® Stift spielt die exakte Sprache dazu.

Lernspiel für 1 bis 4 Kinder von 5 bis 9 Jahren, von Kai Haferkamp, für ca. 27 Euro im Buch- und Spielwarenhandel, ET: September 2010

Mission im Lese-Dschungel

Mit dem tiptoi® Stift erforschen die Spieler einen Urwald, in dem 15 spannende Abenteuer in drei Schwierigkeitsstufen auf sie warten. Lesekarten verraten, welcher Weg richtig ist, wo giftige Pflanzen wachsen und wie die Aufgaben zu meistern sind. Nur wer genau liest und befolgt, was in den Texten steht, kann die Mission im Dschungel erfüllen.

Lernspiel für 1 bis 4 Spieler von 7 bis 10 Jahren, von Kai Haferkamp, für ca. 22 Euro im Buch- und Spielwarenhandel, ET: Februar 2012

tiptoi® Leserabe für Kinder ab der 1. Klasse:

Im Garten der Feen

Ein geheimer Garten voller Feen, zu deren Bewegungen zauberhafte Klänge ertönen.... Mit dem tiptoi® Stift wählen die kleinen Leser, ob ihnen der Leserabe die Geschichte vorliest, ob er mitliest oder ob sie schon selbst lesen wollen. Knifflige Leserätsel und Spiele sorgen für das Textverständnis und fördern den Spaß am Lesen.

Für Kinder von 6 bis 8 Jahren, 48 Seiten, mit über 800 Geräuschen und Texten, ET: April 2013, für 12,99 Euro im Buch- und Spielwarenhandel erhältlich.

Der kleine Drache will nicht zur Schule

Der tiptoi® Stift erweckt eine fantastische Abenteuergeschichte zum Leben. Leseanfänger können zwischen Vorlesen, Mitlesen und Selberlesen wählen. Dazu gibt der Leserabe hilfreiche Tipps und stellt knifflige Leserätsel. So macht das Lesenlernen richtig Spaß.

Für Kinder von 6 bis 8 Jahren, 48 Seiten, mit über 800 Geräuschen und Texten, ET: Juni 2012, für 12,99 Euro im Buch- und Spielwarenhandel erhältlich.

Der neue Fußball

Lesen lernen in drei Schritten: Mit dem tiptoi® Stift und einer spannenden Fußballgeschichte ist das ein Kinderspiel – nicht nur im EM-Jahr 2012. Der freche Leserabe begleitet Erstleser durch die Geschichte, gibt Tipps und stellt knifflige Rätselfragen zum Wort- und Textverständnis.

Für Kinder von 6 bis 8 Jahren, 48 Seiten, mit über 800 Geräuschen und Texten, ET: März 2012, für 12,99 Euro im Buch- und Spielwarenhandel erhältlich.

Das tollste Pony der Welt

Vorlesen, mitlesen, selber lesen: Der Leserabe im tiptoi® Stift begleitet Erstklässler Schritt für Schritt beim Lesenlernen. Er spielt die passenden Sounds, gibt Tipps, stellt knifflige Rätselfragen und weckt Leselust und Neugier rund um eine spannende Zirkusgeschichte.

Für Kinder von 6 bis 8 Jahren, 48 Seiten, mit über 800 Geräuschen und Texten, ET: August 2011, für 12,99 Euro im Buch- und Spielwarenhandel erhältlich.

Willi Vampir in der Schule

In der Dorfschule sorgt Willi Vampir mit seiner Ratte und den beiden Spinnen kräftig für Wirbel. Der Leserabe im tiptoi® Stift spielt lustige Sounds dazu und stellt knifflige Leserätsel. In drei Schwierigkeitsstufen werden Erstklässler zum selbständigen Lesen angeregt.

Für Kinder von 6 bis 8 Jahren, 48 Seiten, mit über 800 Geräuschen und Texten, ET: August 2011, für 12,99 Euro im Buch- und Spielwarenhandel erhältlich.

Wichtig: tiptoi® Bücher und Spiele funktionieren nur mit dem tiptoi® Stift. Der tiptoi® Stift muss separat erworben werden.

Kontakte

Michaela Magin

PR Manager Games

Michaela.Magin@ravensburger.de

Tel.: +49 751 86 - 10 20

Über Ravensburger

Die Ravensburger AG ist eine internationale Unternehmensgruppe mit mehreren renommierten Spielwarenmarken. Ihre Mission lautet: „Wir inspirieren Menschen zu entdecken, was wirklich wichtig ist.“ So fördern Ravensburger Angebote das Miteinander, vermitteln Wissen und soziale Fähigkeiten, bieten Entspannung und schaffen bleibende Erinnerungen. Die bedeutendste Marke des Unternehmens, das Ravensburger blaue Dreieck, ist eine der führenden europäischen Marken für Spiele, Puzzles und Kreativprodukte sowie für deutschsprachige Kinder- und Jugendbücher. Weltweit werden Spielwaren mit dem blauen Dreieck verkauft. Zudem erweitern die internationalen Marken BRIO und ThinkFun das Angebot der Unternehmensgruppe. Ravensburger ist seit seiner

Gründung 1883 ein Familienunternehmen, geprägt von Tradition und gewachsenen Werten. 2023 erwirtschafteten 2.414 Mitarbeiter einen Umsatz von 669 Millionen Euro.* Ravensburger unterhält eigene Werke in Ravensburg, Polika (Tschechien) und Banská Bystrica (Slowakei).

* Stand 01/2024